

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

2.

3.

20%

200%

AI

4.

5. .

**6.**

50%-60%

**7.**

PCB

**8.**

**9.**

MLCC

**10.**

|  |   |
|--|---|
|  | <p style="text-align: right;">AR/VR</p> <p><b>11.</b></p> <p><b>12. AR/VR</b></p> <p style="padding-left: 100px;">AR/VR</p> <p><b>13. MLCC</b></p> <p style="padding-left: 150px;">MLCC</p> <p style="padding-left: 200px;">2025</p> <p style="padding-left: 250px;">40%</p> <p style="text-align: right;">MLCC</p> |
|  |   |
|  |   |